

## Saison 2018 / 2019

### ANNEXE AU REGLEMENT DU CHALLENGE DES MONITEURS E.S.F.

#### Règlement particulier *TEAM EVENT*

##### **Article 1 :**

---

Epreuve ouverte aux moniteurs diplômés, aux aspirants et aux stagiaires non aspirants.

##### **Article 2 :**

---

Il s'agit d'un slalom parallèle par équipes de trois représentants par ESF.

##### **Article 3 :**

---

Une seule équipe par ESF.

Chaque équipe doit être composée de deux garçons et une fille :

- Compétiteur A : nom du garçon n°1
- Compétiteur B : nom de la fille
- Compétiteur C : nom du garçon n°2

##### **Article 4 :**

---

*Epreuve de qualification :*

- Cette épreuve se déroule sous la forme d'un parcours type « slalom parallèle » chronométrée en deux manches.  
Le tracé est matérialisé avec des portes de slalom géant (écart entre les portes inférieur à 13 m).
- Un seul représentant de chaque équipe sera désigné pour participer à l'épreuve de qualification.
- L'attribution des dossards pour la qualification se fera par un tirage au sort.
- La première manche dans l'ordre des dossards, et la seconde dans l'ordre inverse des dossards.
- Les 16 meilleurs temps de la première manche et les 16 meilleurs temps de la deuxième manche seront retenus pour participer à la finale en slalom parallèle par équipe.  
Les 16 meilleurs temps de la première manche ne recourent pas la deuxième manche.

- Le classement de la qualification déterminera le numéro de dossard de l'équipe pour la finale :  
 1<sup>ère</sup> manche : le premier aura le dossard 1, le deuxième le dossard 2, etc...  
 2<sup>ème</sup> manche : le premier aura le dossard 17, le deuxième le dossard 18, etc...

## **Article 5 :**

---

### *Epreuve finale du Team Event :*

- Le tracé est un slalom parallèle avec un parcours rouge et un parcours bleu, avec des portes de slalom géant. L'écart entre chaque porte sera inférieur à 13 m.
- Le tableau final sera réalisé en fonction des résultats des qualifications : 32 équipes.
- Chaque équipe sera composée de trois compétiteurs : A, B, C.
- Les duels opposeront les équipes dans le même ordre, à savoir compétiteur A, puis compétiteur B, puis compétiteur C
- Chaque duel sera départagé à la différence de temps chronométré au millième de seconde.
- Pour chaque duel, l'équipe vainqueur marquera 1 point.
- A l'issue des 3 duels l'équipe qui marquera le plus de points sera déclarée vainqueur.
- En cas d'égalité absolue à l'issue des 3 duels, ce sera l'équipe la mieux classée à l'issue des qualifications qui sera déclarée vainqueur.
- Tous les duels se feront en manche sèche.

## **Article 6**

---

### Choix du tracé :

L'équipe ayant le plus petit dossard aura le choix du tracé pour le compétiteur A.  
 Ensuite, le compétiteur B sera dans le tracé opposé à celui du compétiteur A.  
 Le compétiteur C sera dans le même tracé que le compétiteur A.

Exemple :

Compétiteur A : tracé bleu	ou	Compétiteur A : tracé rouge
Compétiteur B : tracé rouge		Compétiteur B : tracé bleu
Compétiteur C : tracé bleu		Compétiteur C : tracé rouge

## **Article 7**

---

### *Classement :*

Un classement sera réalisé et les 4 meilleures équipes seront récompensées.